

gamearea-FRM bei BIU.Net und GAME

Die *gamearea-FRM* ist Mitglied des *Bundesverbands der deutschen Games-Branche e.V. (GAME)* geworden und der Netzwerkplattform *BIU.Net* beigetreten.

Frankfurt am Main, 17.01.2017 – Seit Anfang des Jahres ist die *gamearea-FRM* assoziiertes und damit einfach stimmberechtigtes Mitglied des *Bundesverbands der deutschen Games-Branche e.V. (GAME)*. Die Interessengemeinschaft der Computer- und Videospielebranche in Frankfurt/RheinMain ist außerdem der Netzwerkplattform *BIU.Net* des *BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V.* beigetreten.

Eine bessere Vernetzung auf nationaler Ebene und einen intensiveren Austausch zu branchenspezifischen Themen, beispielsweise der Förderung von Computer- und Videospiele – das ist, was sich die *gamearea*-Mitglieder laut Vorstand Philip Weiss besonders erhoffen. "Im Hinblick auf Themen, die die gesamte Branche betreffen, können die Bundesverbände die zentralen Interessen optimal bündeln und so ein ungleich größeres Potenzial entfalten, als einzelne, regionale Interessenvertretungen", ist Weiss, der im November des vergangenen Jahres den Vorsitz des *gamearea*-Vorstands übernommen hat, überzeugt. Die *gamearea-FRM* werde sich selbstverständlich aber auch weiterhin gezielt dafür einsetzen, die Rahmenbedingungen und das Veranstaltungsangebot für die Branche am Standort weiter zu verbessern, so Weiss. Als Mitglied von *GAME* und *BIU.Net* könnte dies für die *gamearea* künftig etwas leichter werden.

Der *BIU* vertritt die Interessen der Entwickler und Anbieter von Computerspielen und zählt derzeit 26 Mitglieder, die über 85 Prozent des deutschen Computer- und Videospiele-Marktes repräsentieren. Darüber hinaus ist er Träger der *gamescom* und will mit seiner Plattform *BIU.Net* – die über 100 Mitglieder zählt – die deutsche Computer- und Videospielebranche besser vernetzen, den Austausch fördern sowie das Engagement aller Marktakteure bündeln und koordinieren, um den Spiele-Standort Deutschland langfristig zu stärken.

Spezielle Synergien schafft auch der *GAME Bundesverband*, der sich in Politik und Gesellschaft für die Interessen der Entwickler von Computerspielen engagiert. Seine Mitglieder, zu denen seit dem 1. Januar auch die *gamearea-FRM* zählt, vertritt er auf nationaler wie internationaler Ebene. Außerdem wirkt der *GAME* durch gezielte Information und proaktive Mitarbeit auch an politischen Entscheidungen und gesellschaftlichen Diskussionen mit.

Über die *gamearea-FRM*: Der im Mai 2009 gegründete Verein zählt aktuell 28 Mitglieder und versteht sich als Interessengemeinschaft der Computer- und Videospielebranche in Frankfurt/RheinMain. Mit ihren Aktivitäten will die *gamearea-FRM* die Relevanz der Gamesindustrie für die Region unterstreichen, die brancheninterne wie auch die Kommunikation nach außen optimieren und neben der wirtschaftlichen Förderung auch die Unterstützung auf politischer Ebene gezielt voranbringen.

Kontakt *gamearea-FRM* e.V.
Philip Weiss (Vorstandsvorsitzender)
Tel.: 069 - 716 716 60
Email: info@gamearea-fm.de
Web: www.gamearea-fm.de

Pressekontakt: *büro für gelungene kommunikation*
Rebecca Gerth
Tel.: 030 - 2859 9339
Mobil: 0178 - 389 88 08
Email: rebecca.gerth@gamearea-fm.de